

ИНСТРУКЦИЯ

1. Отрежьте схему по красной пунктирной линии (можно распечатать схему с нашего сайта kvantik.com).
2. Согните по штриховым линиям 1–8 картинкой наружу.
3. Согните картинкой внутрь по прямым *a, b, c, d, e, f* и хорошенько промните сгибы.
4. Обрежьте картинку по контуру.
5. Намажьте клеем треугольники *A, B, C*.
6. Сверните фигуру в подобие трубки, как на рисунке 1, склеив пары треугольников *A, B, C* (рис. 2).
7. Намажьте клеем клапаны *D* и *E*.
8. Замкните фигуру в кольцо: вставьте клапаны *D* и *E* в противоположное отверстие трубки (рис. 3) и склейте.

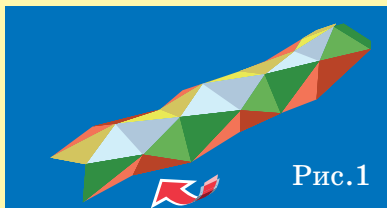


Рис. 1

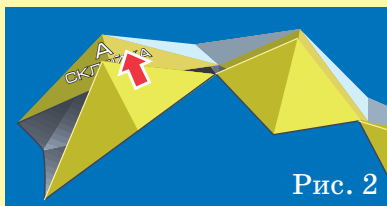


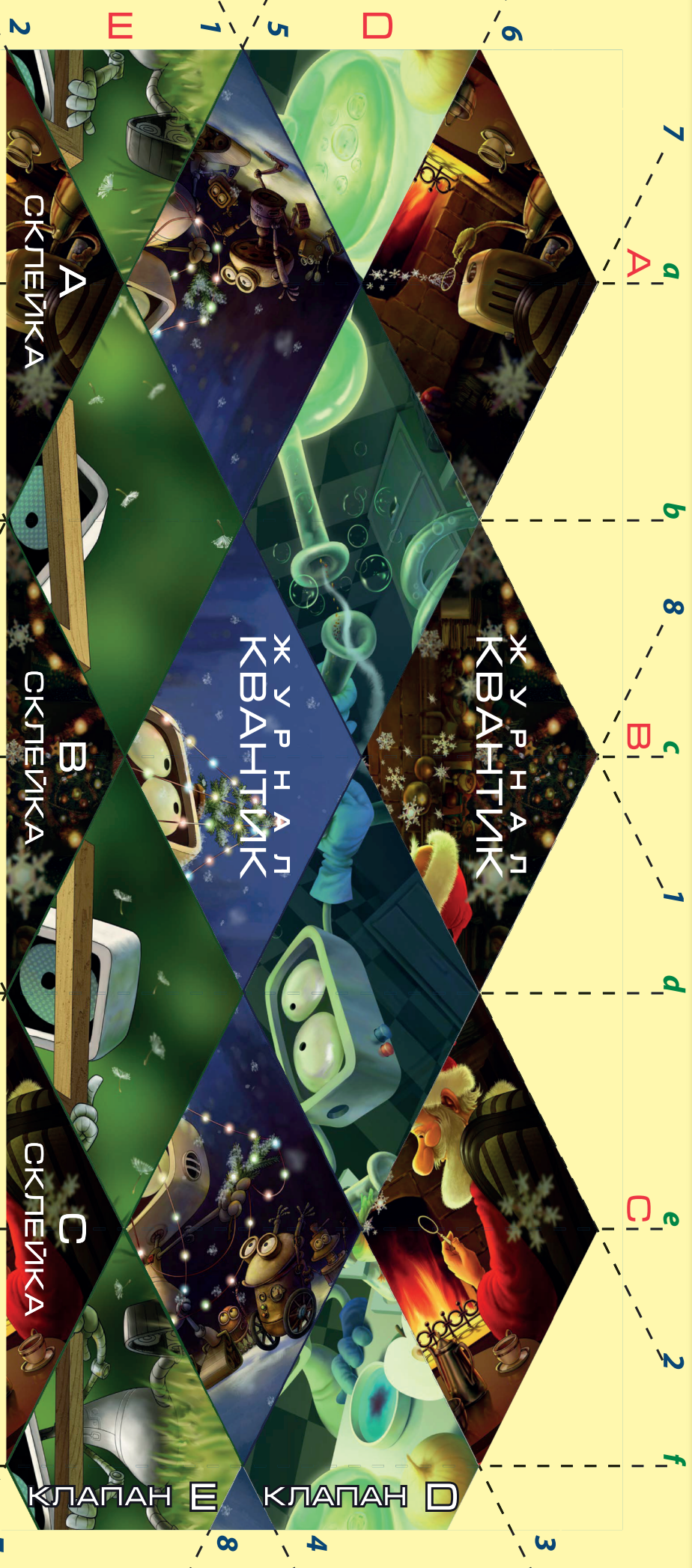
Рис. 2



Рис. 3

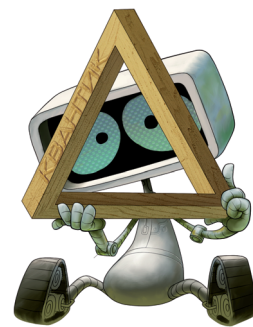
ФИГУРА ГОТОВА!

Как играть с полученным флексором, написано на обороте страницы.



КЛАПАН D

КЛАПАН E



ЖУРНАЛ
КВАНТИК
ДЛЯ ЛЮБИТЕЛЕЙ

A
СКЛЕЙКА

B
СКЛЕЙКА

C
СКЛЕЙКА

Если вы чётко выполнили инструкцию, у вас в руках окажется флексор – замкнутая цепочка из шести треугольных пирамидок (тетраэдров).

Самое удивительное, что тетраэдры в цепочке могут вращаться хоть до бесконечности, и бумага при этом не растягивается.

Из отдельных фрагментов складываются небольшие картинки (они получаются с одной из сторон флексора).

Можно увеличивать количество тетраэдров в цепочке или придавать цепочке причудливую форму, например несимметричную или заузленную. Примеры схем смотрите на нашем сайте kvantik.com.



Присылайте ваши фото с флексором на нашу почту:

kvantik@mccme.ru

